## Preguntas

¿Qué es un callback?

¿Cómo funciona un callback?

¿Qué es un evento?

¿Cómo se crean eventos personalizados en node?

¿Cómo se hace uso de un evento en node?

¿Para qué sirven los formatos %d %s %j en el método format del módulo util?

## Ejercicios

Cree un programa en nodeJs que permita ingresar los datos básicos de una persona y configure por lo menos 5 eventos para esta, al finalizar la ejecución del programa se debe mostrar un consolidado de los datos de esta persona y además de esto, mostrar un resumen con un mensaje de la actividad que se realiza en cada uno de los eventos configurados.

Nota: Hacer uso de módulos, eventos, callbacks e interfaz readline.

**Desarrollo**

1. Un callback es una función que se le pasa como argumento a otra función la cual será llamada después de que se ejecute un determinado proceso.
2. Cuando a una función se le pasa una función callback como argumento, esta se ejecutará, y al finalizar hará el llamado a la función callback para complementar y/o concluir el proceso que previamente se estaba realizando.
3. Los eventos son acciones que pueden ser disparadas para realizar un proceso.
4. Para crear un evento personalizado en node, primero debemos importar del módulo de eventos la clase EventEmitter, luego procedemos a crear un objeto el cual va a heredar los métodos de esta clase. Después con el comando nombreObjeto.on() se crea el evento según lo que necesitemos.
5. Para hacer uso de un evento en node debemos utilizar el comando nombreObjeto.emit(), el cual disparará el evento y realizará el proceso requerido.
6. Estos formatos sirven para convertir los tipos de datos que le pasemos en otro tipo de dato determinado, siendo más específico %d los convierte en un número, s% en un string y %j en un JSON.





